



KONINKLIJKE
NEDERLANDSE
BILJARTBOND

Persoonlijk Nederlands Kampioenschap (NK) 2014 Klasse A en B

De geplande locatie, de speeldatum, de uiterste inschrijfdatum en het maximaal aantal deelnemers voor het NK zijn veranderd!

Zondag **1 juni 2014** organiseert Stichting Gehandicapt & Gezellig Sporten (SG&GS) de 11e editie van het persoonlijk NK biljarten voor verstandelijk gehandicapten.

Locatie: Biljartcentrum Horna
Achterom 53
1621 KR Hoorn

- * Uiterste inschrijfdatum 20 mei 2014
- * Minimaal aantal te maken caramboles 7
- * maximaal 36 spelers op 9 tafels.

Per club kunnen 1 tot 6 spelers deelnemen, afhankelijk van het totaal aantal inschrijvingen. Per club is de speler met het hoogste moyenne zeker van deelname. We willen graag dat zoveel mogelijk clubs vertegenwoordigd zijn. Doorgaans konden 3 à 4 spelers per club meedoen. Dat zullen er nu waarschijnlijk 5 á 6 spelers zijn

Alle biljarters spelen 5 wedstrijden van maximaal 20 minuten. Dan gaan de beste 4 in de halve finale verder. Vervolgens spelen de beste 2 de finale.

We spelen in twee klassen. Er komen dus twee Nederlands Kampioenen. Spelers met de hogere gemiddeldes worden ingedeeld in klasse A, de anderen in klasse B. De indeling wordt gemaakt na 20 mei. Uiteraard hoort iedereen snel daarna van ons wie er mee kunnen spelen. Aantal te maken caramboles: zie databank op de website van de KNBB / carambole / gehandicapten.

We krijgen nogal wat vragen over hoe de moyennes tot stand komen. Ziehier:

De resultaten (het aantal gemaakte caramboles en de daarvoor benodigde beurten) van de laatste 5 jaar van officiële wedstrijden (Voorwedstrijden, Persoonlijk NK en Team NK) worden bijgehouden. Moyenne is een ander woord voor gemiddelde.

Een voorbeeld: Een biljarter speelt 10 partijen van 20 beurten = 200 beurten. In die 200 beurten maakt hij/zij 100 caramboles (punten). In dat geval heeft de speler een gemiddelde van $100 : 200 = 0,5$.

Een voorbeeld: Een speler met een gemiddelde van 0,5 moet $(20 \times 0,5 =)$ 10 caramboles maken.

Een voorbeeld: Speler A moet 20 caramboles maken. Speler B moet 10 caramboles maken. Het spel wordt na 20 minuten beëindigd. Stand: Speler A heeft 15 caramboles – speler B heeft 8 caramboles, Speler A heeft 75% behaald van haar te behalen punten en speler B 80%. Speler A heeft 7,5 wedstrijd punten gehaald en speler B heeft 8 wedstrijd punten. Speler B heeft gewonnen.

De telling van het aantal punten gaat als volgt:

U vindt meer informatie als u klikt op het item informatie en spelregels persoonlijk NK

U kunt uw vragen richten aan het secretariaat van SG&GS: kloesunlimited@ziggo.nl